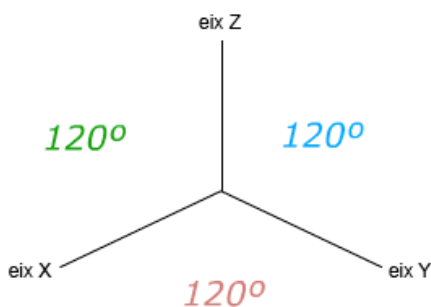


Què és el Sistema Axonomètric de representació?

És un mètode gràfic per representar un objecte en PERSPECTIVA a partir dels 3 EIXOS de l'ESPAI: X(amplada), Y(profunditat) i Z(alçada).



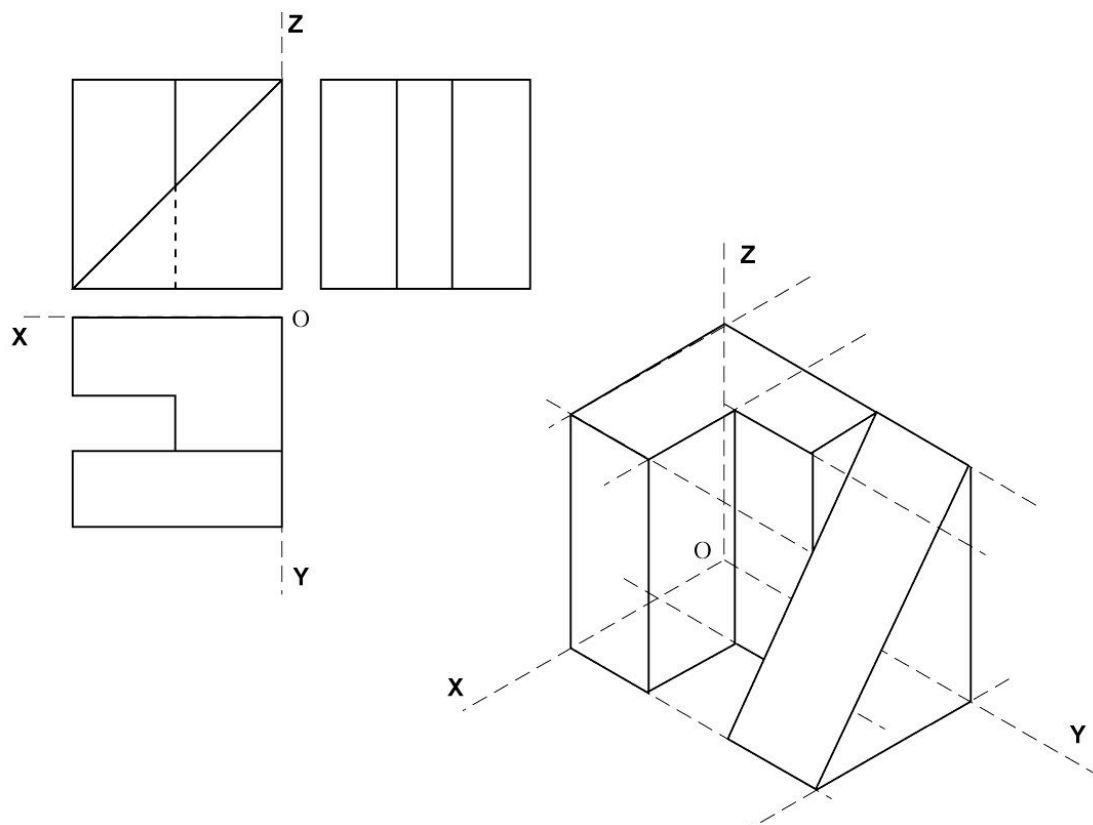
Tipus d'Axonometria:

ISOMÈTRICA: els eixos fan 120° entre si.

CAVALLERA: els eixos ZY o ZX fan 90° .

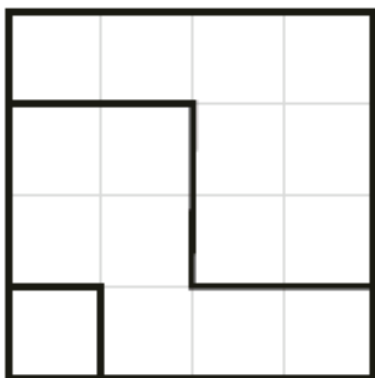
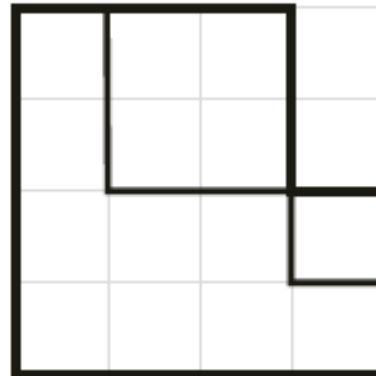
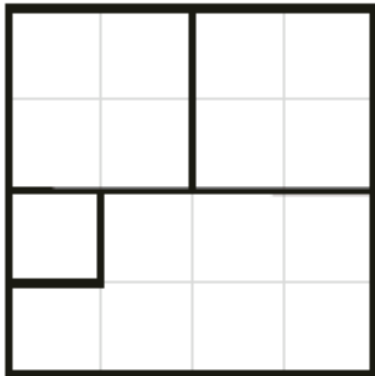
MILITAR: els eixos XY fan 90° .

Fixa't en el següent exemple:

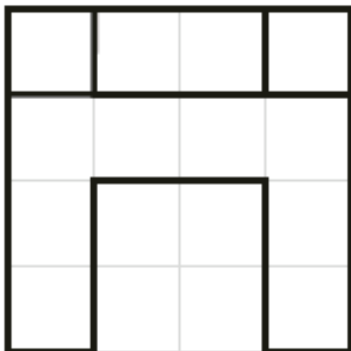
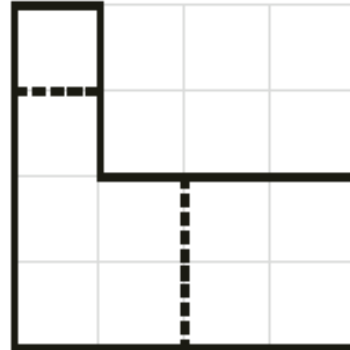
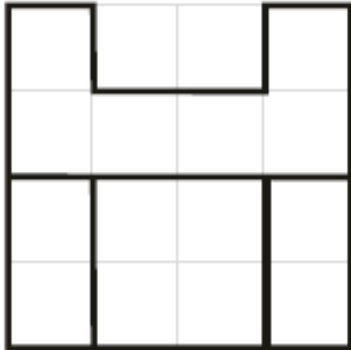


Fixa't que es manté el PARAL·LELISME entre les línies d'un mateix EIX.

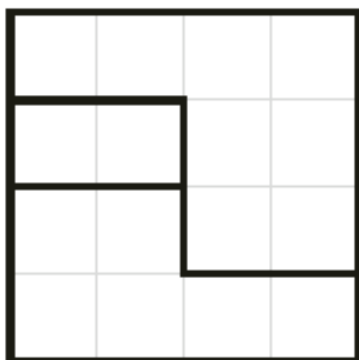
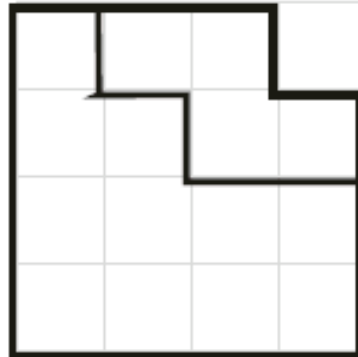
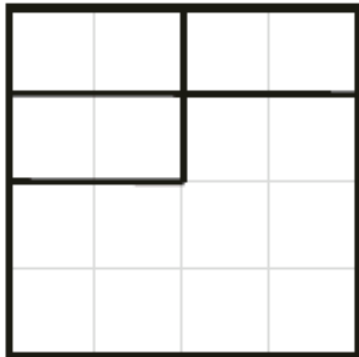
1. Dibuixa la perspectiva ISOMÈTRICA de la següent peça (utilitza les mesures del dièdric):



2. Dibuixa la perspectiva CAVALLERA de la següent peça (utilitza les mesures del dièdric):



3. Dibuixa la perspectiva MILITAR de la següent peça (utilitza les mesures del dièdric):



4. A partir del següent dièdric, dibuixa una perspectiva ISOMÈTRICA en una làmina DIN-A3 afegint-hi detalls i un entorn coherent. Pots modificar els elements que vulguis. El dièdric ha de servir de referència bàsica. Un cop hagi fet el dibuix pinta-ho amb llapisos de colors.

