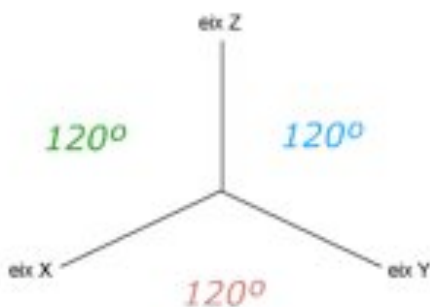


Què és el Sistema Axonomètric de representació?

És un mètode gràfic per representar un objecte en PERSPECTIVA a partir dels 3 EIXOS de l'ESPAI: X(amplada), Y(profunditat) i Z(alçada).



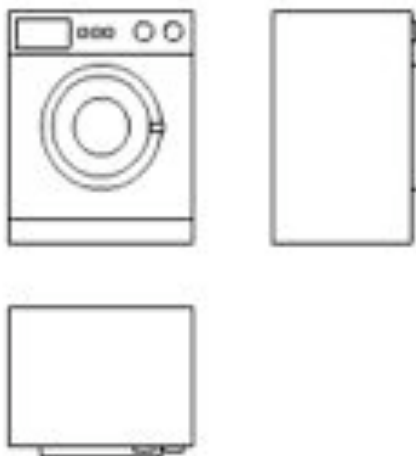
Tipus d'Axonometria:

ISOMÈTRICA: els eixos fan 120° entre si.

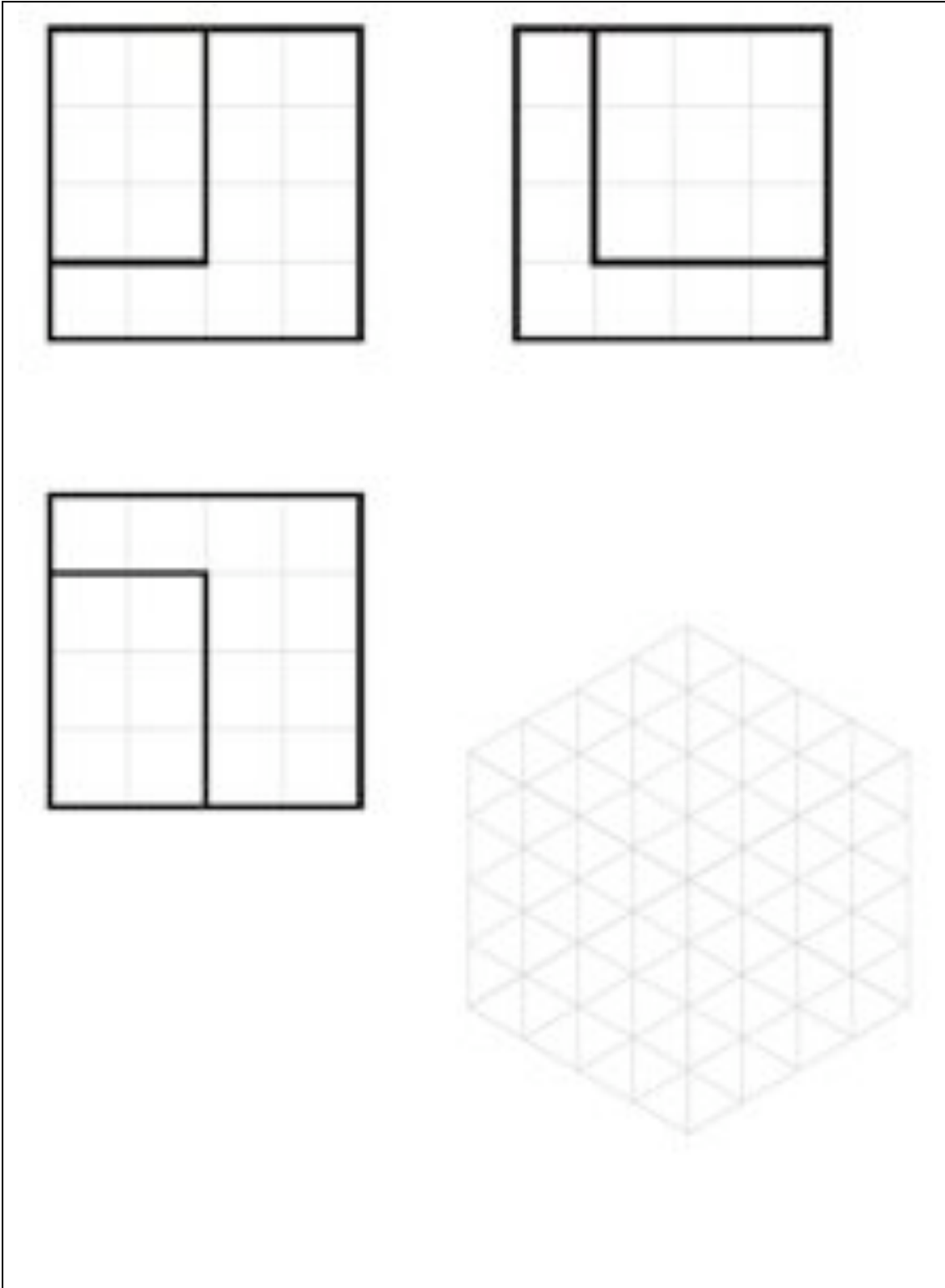
CAVALLERA: els eixos ZY o ZX fan 90° .

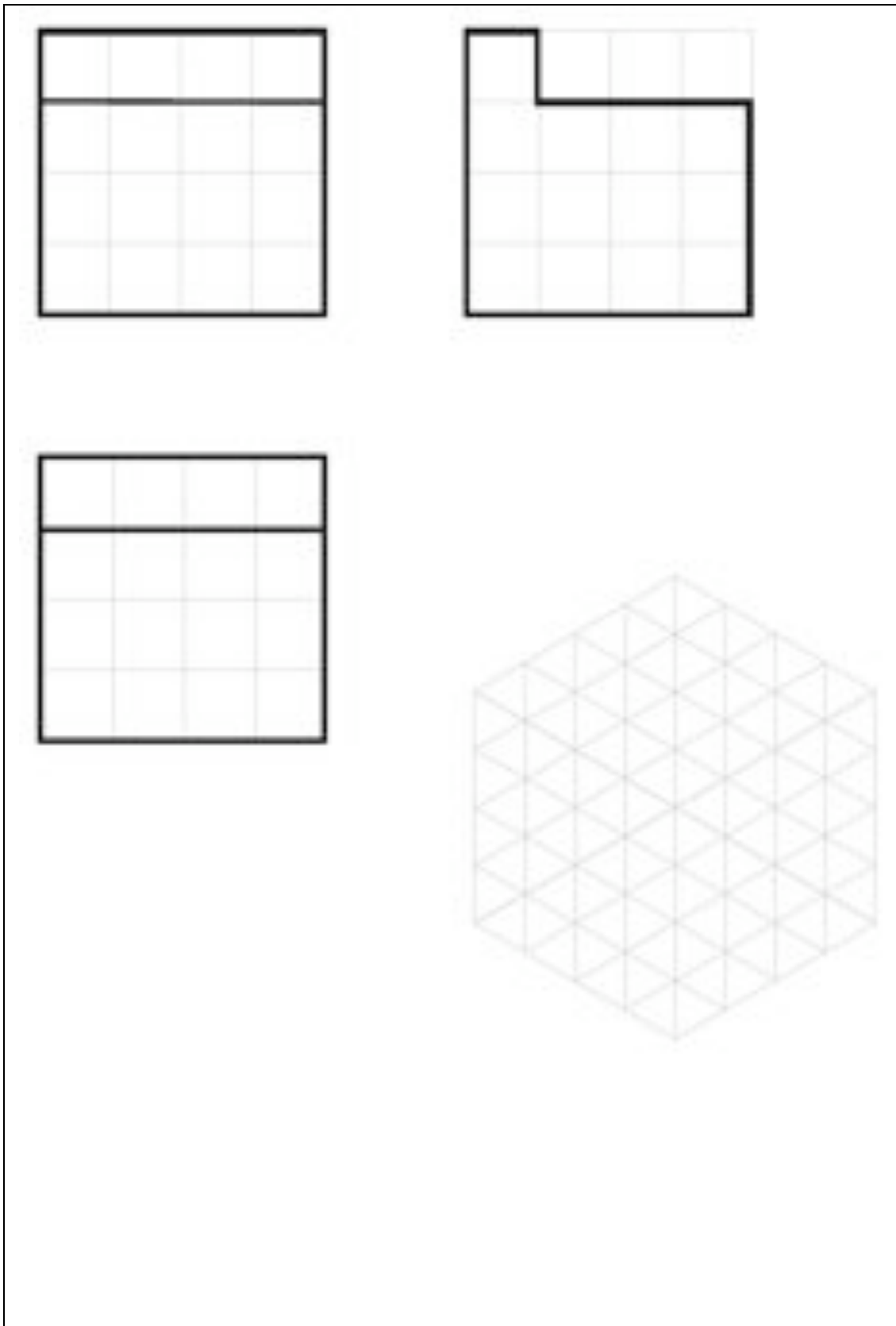
MILITAR: els eixos XY fan 90° .

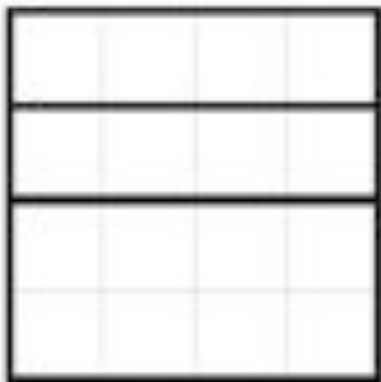
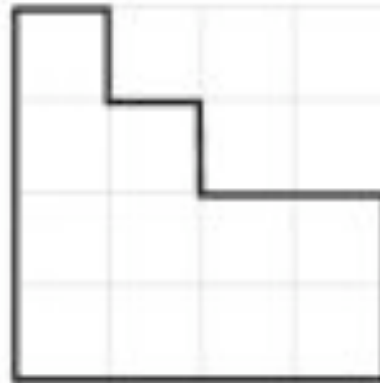
Si tenim l'ALÇAT, la PLANTA i el PERFIL d'una rentadora, a l'ALÇAT hi veurem les mesures de l'ALÇADA i l'AMPLADA, o sigui, dels eixos Z i X, mentre que a la PLANTA hi veurem les mesures de l'AMPLADA i la PROFUNDITAT, o sigui, dels eixos X i Y. Finalment, al PERFIL hi veurem les mesures de l'ALÇADA i la PROFUNDITAT, o sigui, dels eixos Z i Y.



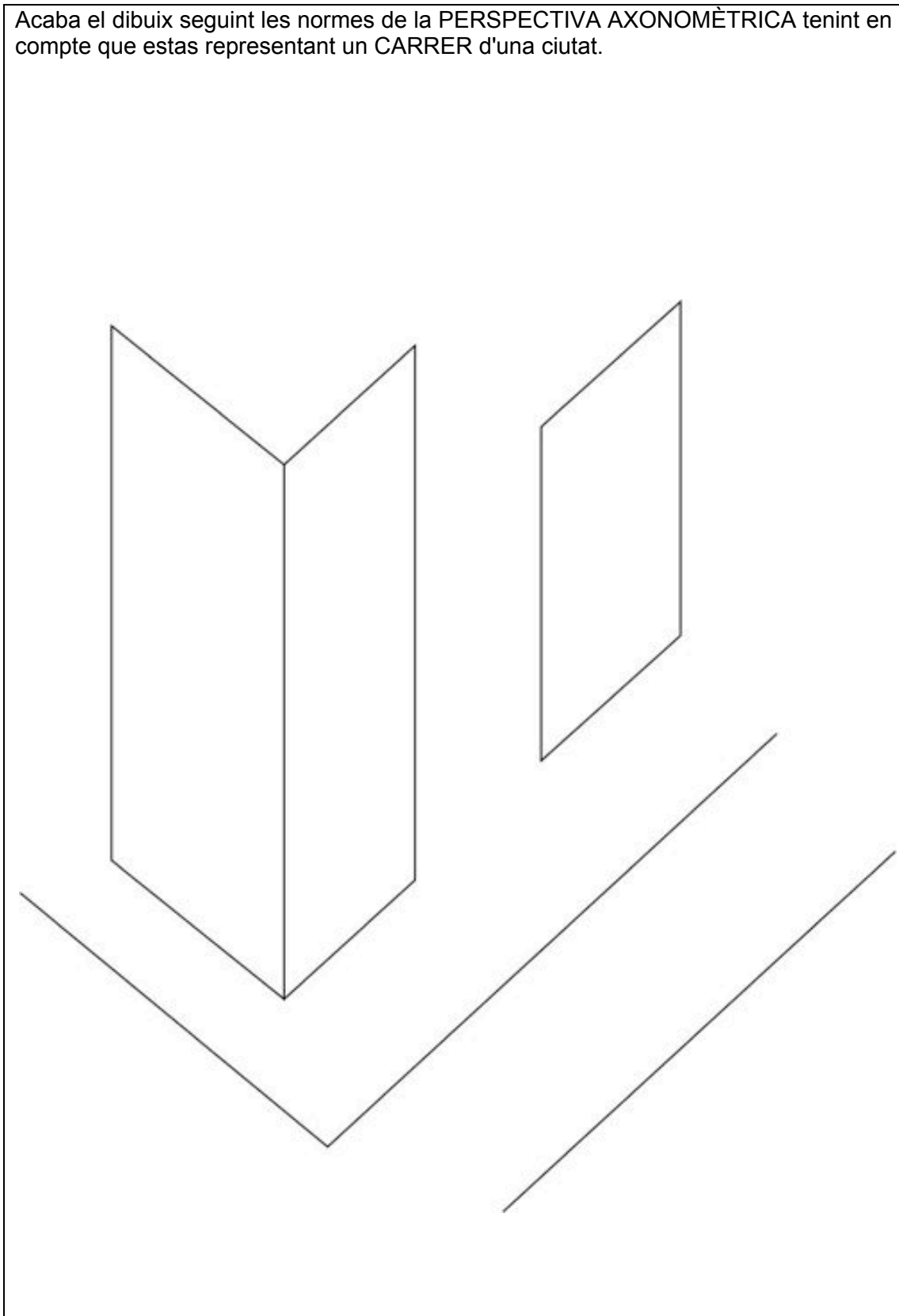
Fixa't que es manté el PARAL·LELISME entre les línies d'un mateix EIX. Totes les amplades són paral·leles a l'EIX de les X, les profunditats són paral·leles a l'EIX de les Y i les alçades són paral·leles a l'EIX de les Z.



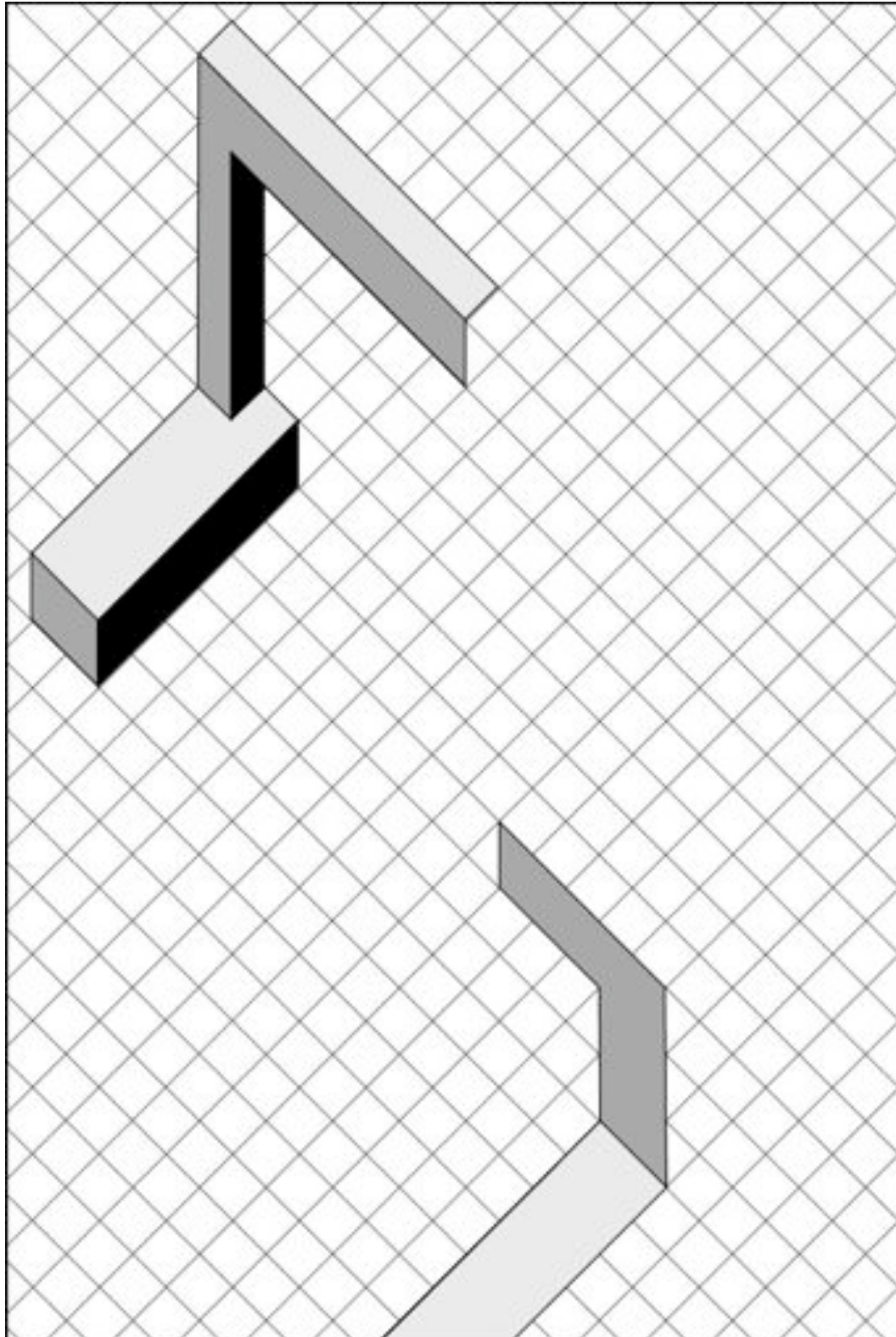




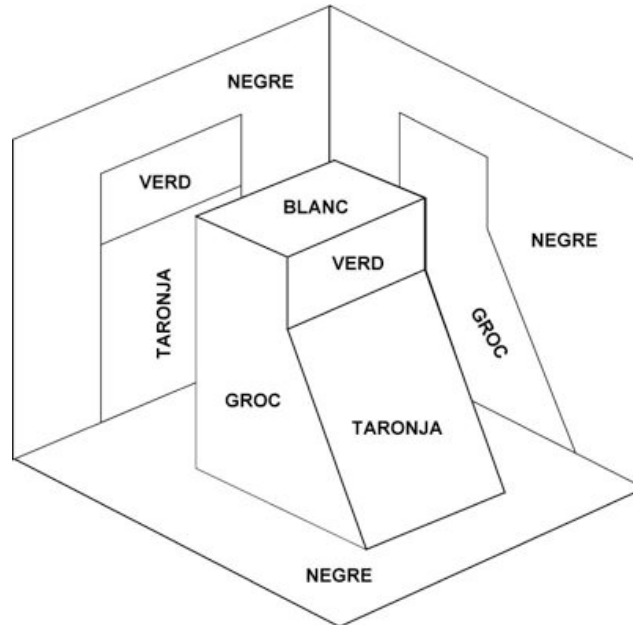
Acaba el dibuix seguint les normes de la PERSPECTIVA AXONOMÈTRICA tenint en compte que estas representant un CARRER d'una ciutat.



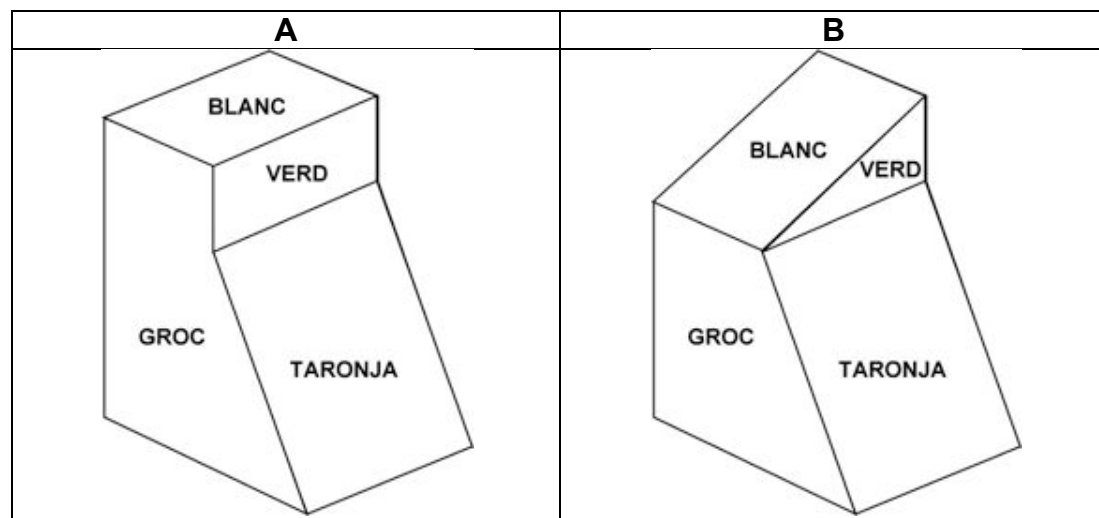
Series capaç de continuar aquest dibuix fent una estructura inventada? Fes cada cara amb el gris que li correspon.



Ara hauras de fer el teu propi **DIEDRE TRIDIMENSIONAL**:



Per fer aixó hauras d'escollir una de les dues peces **A** o **B**:



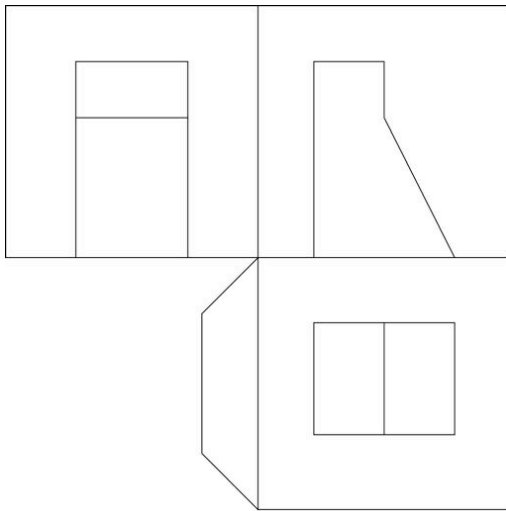
Un cop escollida la peça, agafaras les dues plantilles que et pertoquin (**1 plantilla** per fer els tres plans de projecció i **1 plantilla** amb el desenvolupament de la peça).

La plantilla amb els **tres plans de projecció** t'ha de servir per dibuixar-los en una làmina de dibuix. Després pintaras les 3 projeccions amb els colors indicats, les retallaras i les enganxaras sobre cada pla de projecció en la posició que li pertoqui. Cada pla de projecció fa 9 x 9 cm.

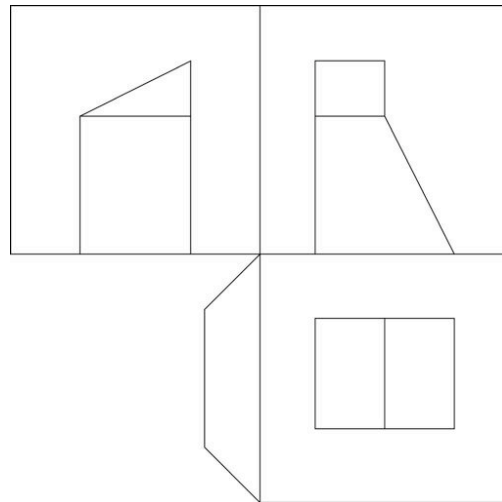
Després pintaras les cares del **desenvolupament** de la peça amb els colors corresponents, retallaras la peça i la construiras en volum.

Finalment, la peça la enganxaras sobre la projecció de la PLANTA en el DIEDRE TRIDIMENSIONAL.

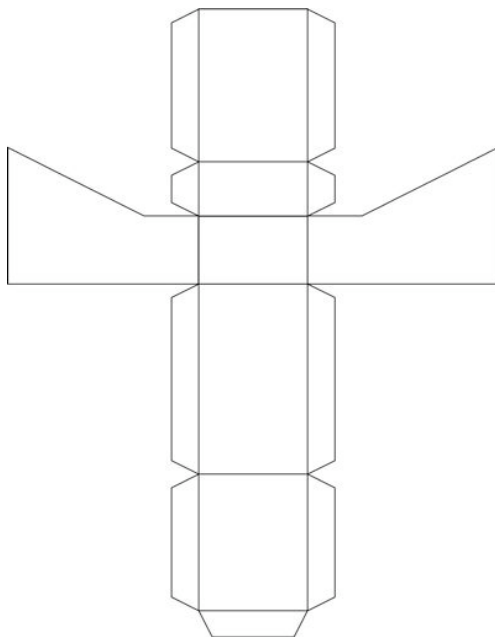
Plans de projecció peça A



Plans de projecció peça B



Desenvolupament peça A



Desenvolupament peça B

