

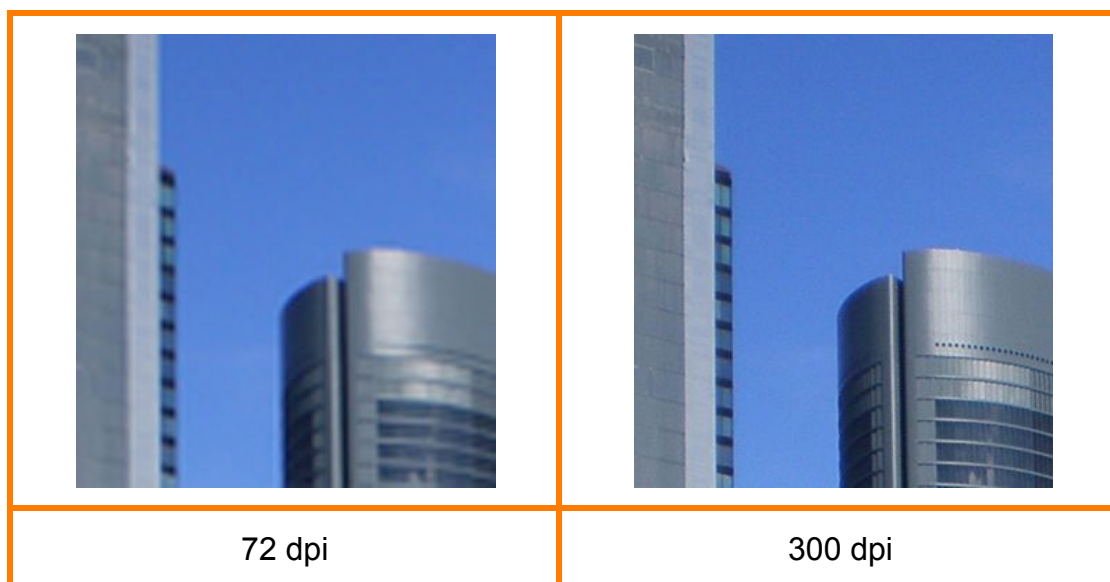
1. Introducció al Dibuix amb Ordinador

1.1. ELS MAPES DE BITS

Mapes de Bits: la informació de la imatge ens la dona cada BIT (punt) de la imatge. Els **DPI** o **PPP** ens determinen la **RESOLUCIÓ** (tamany) de la imatge. Treballarem a **72 dpi** per imatges d'internet, a **150 dpi** per imatges d'impresora i a **300 dpi** per impremta.

PhotoShop, Corel Photo Paint, Gimp,... són programes d'edició de mapes de bits.

Fixa't en les dues imatges següents:



Les dues imatges tenen el mateix **FORMAT** i **TAMANY** sobre el paper, però la imatge de la dreta és més **NÍTIDA** que la de l'esquerra, o sigui, es veu amb més **DETALL**, sembla ser que és de més **QUALITAT**.

Nosaltres treballarem la edició de MAPES de BITS amb el **GIMP**.

Aquest programa és gratuït i us el podeu descarregar des de la següent adreça web:

<http://www.gimp.org>

Pràctica nº 1

a) Ves a la següent adreça d'internet:

<http://www.xtec.cat/~fsaura2/vip/tercer/imatgesunitat1.html>

i descarrega't a la teva carpeta d'usuari les tres imatges: **cars_A.jpg**, **cars_B.jpg** i **cars_C.jpg**

b) Un cop tinguis les 3 imatges a l'ordinador, obre-les d'una en una amb el **GIMP** i torna-les a guardar a la mateixa carpeta canviant la paraula **CARS** pel teu **COGNOM**.

c) Després, fes modificacions amb el **PINZELL** a les tres imatges que tenen el teu **COGNOM** i observa les diferències.

d) **CREA** un arxiu de **WORD**, col·loca-hi les 3 imatges retocades una al costat de l'altre amb el mateix tamany i:

d.1.) Digues quina és la imatge de 72dpi, la de 150dpi i la de 300dpi.

d.2.) Explica breument com has arribat a aquesta conclusió.

d.3.) Digues breument quines diferències has notat quan les has pintat.

e) Finalment envia l'arxiu de **WORD** (**COGNOM_PRACTICA1.doc**) a l'adreça **eMail** del teu professor:

francescsaura@gmail.com